CE 修改器作为一款通用的内存修改器，因其泛用性和便捷性广为玩家喜爱。本人作为骑砍轻度修改玩家，对 CE 亦是爱不释手。鉴于乱舞水浒版块还有诸多朋友不甚了解，我就简单地介绍一下 CE 修改的基本功能。

准备工具：CE 修改器（任意网站下载最新版本）、骑砍战团 1.1.73CT 表（这位大神制作的 CT 表是 1.173 版本的，但适合于之后版本）。

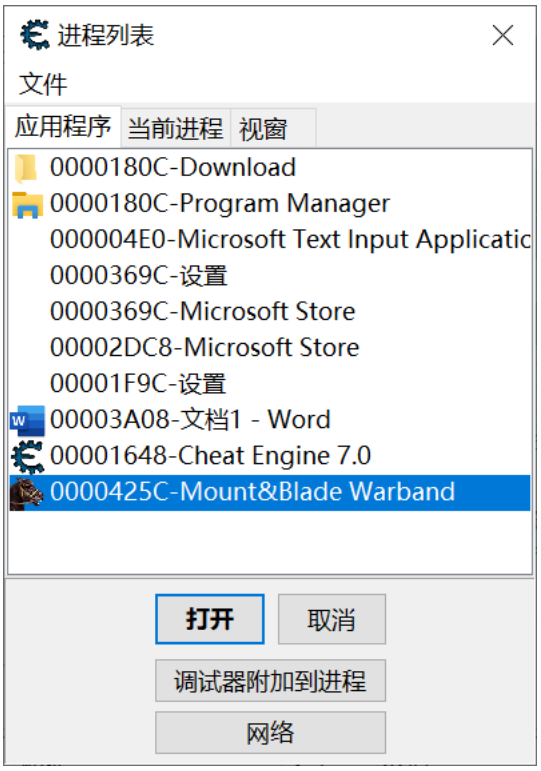
基本功能：

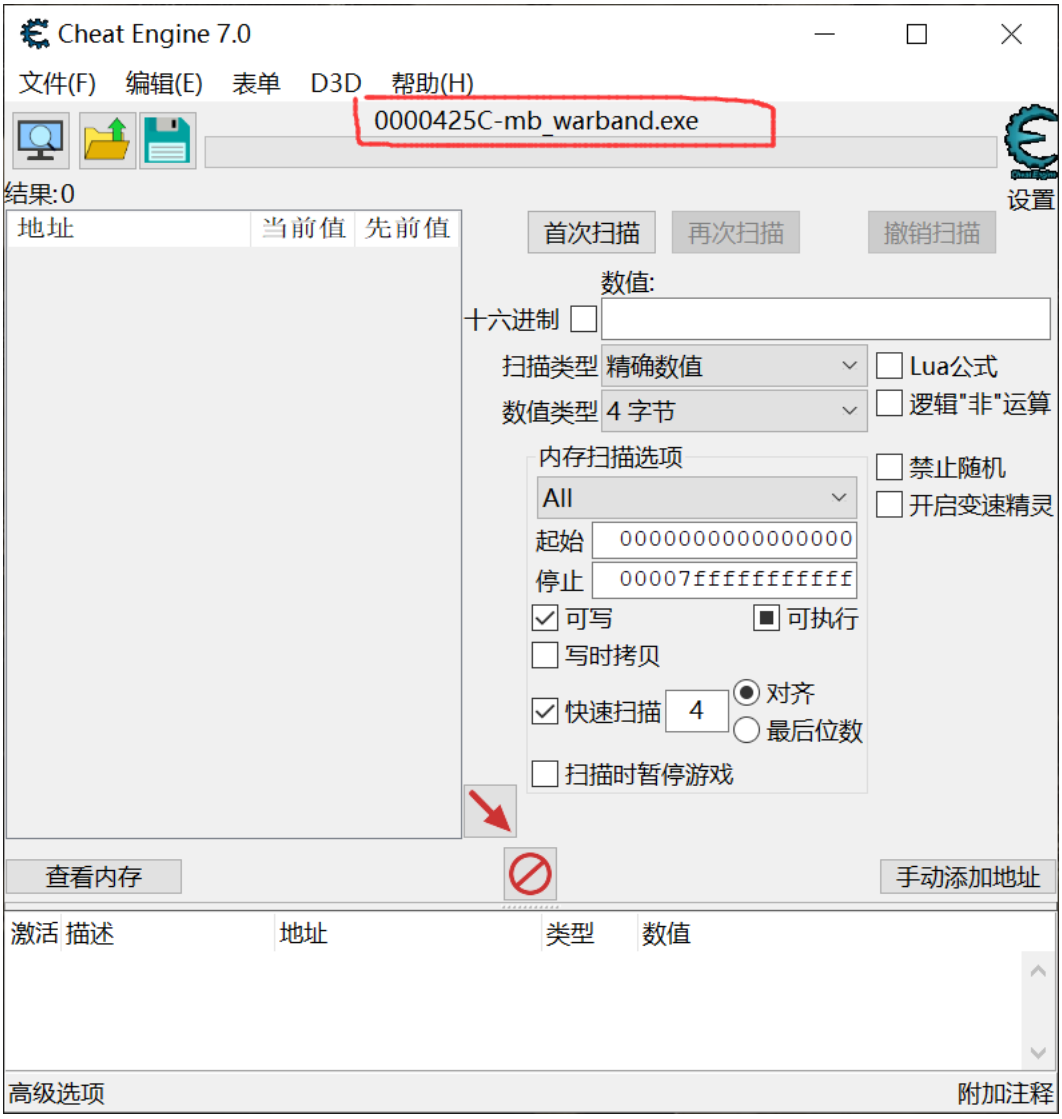
一、查找

查找是 CE 的核心功能。

1.点击左上角电脑按钮，选择骑砍进程并加载。打开后，CE 中上方会显示当前加载进程。

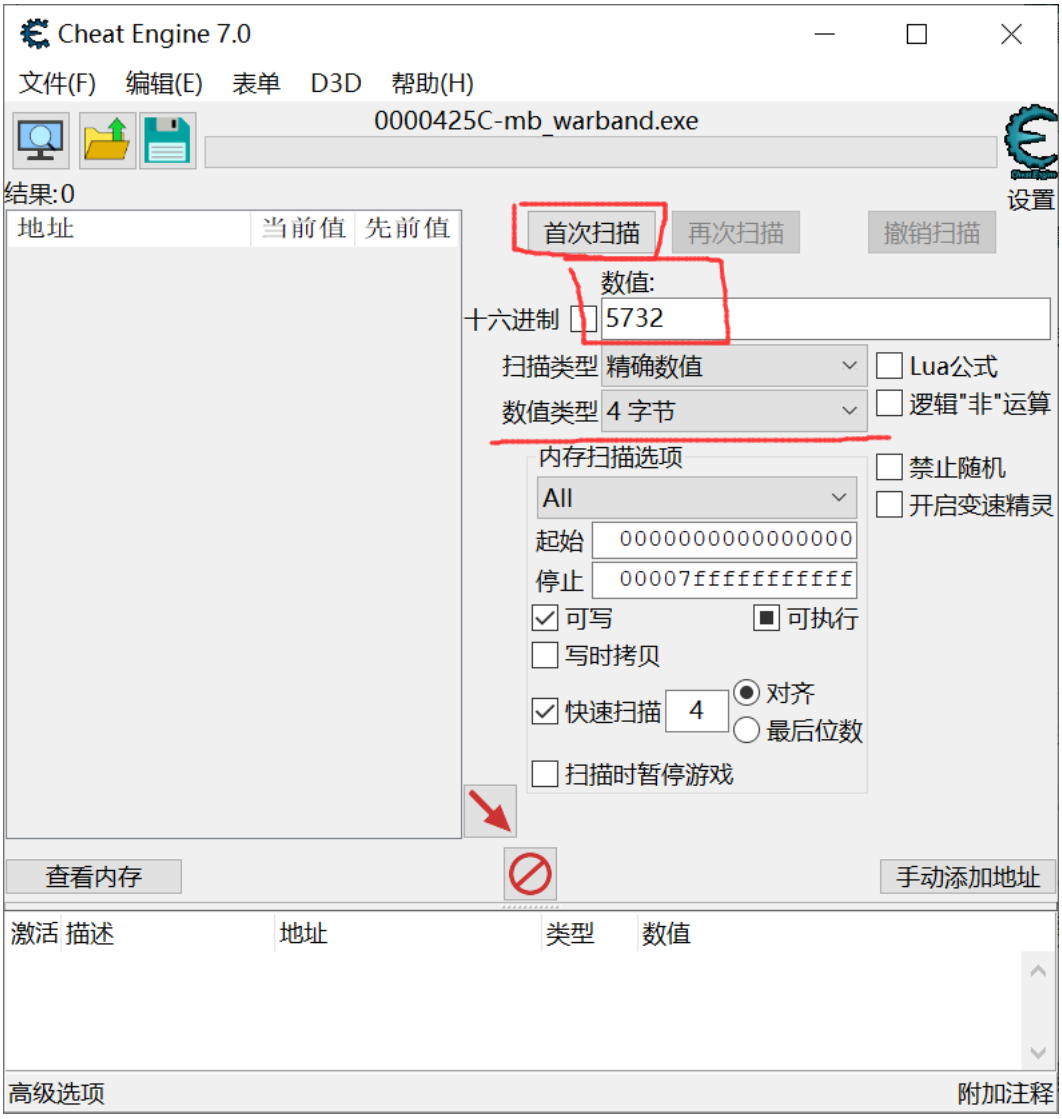
Cheat Engine 7.0
文件(F)
编辑(E)
表单
D3D
帮助(H)
未选择进程
结果:0
设置
地址
当前值
先前值
首次扫描
再次扫描
撤销扫描
数值:
十六进制
扫描类型
精确数值
Lua公式
数值类型
4 字节
逻辑"非"运算
内存扫描选项
禁止随机
All
开启变速精灵
起始
0000000000000000
停止
00007fffffffffff
可写
可执行
写时拷贝
快速扫描
4
对齐
最后位数
扫描时暂停游戏
查看内存
手动添加地址
激活
描述
地址
类型
数值
高级选项
附加注释

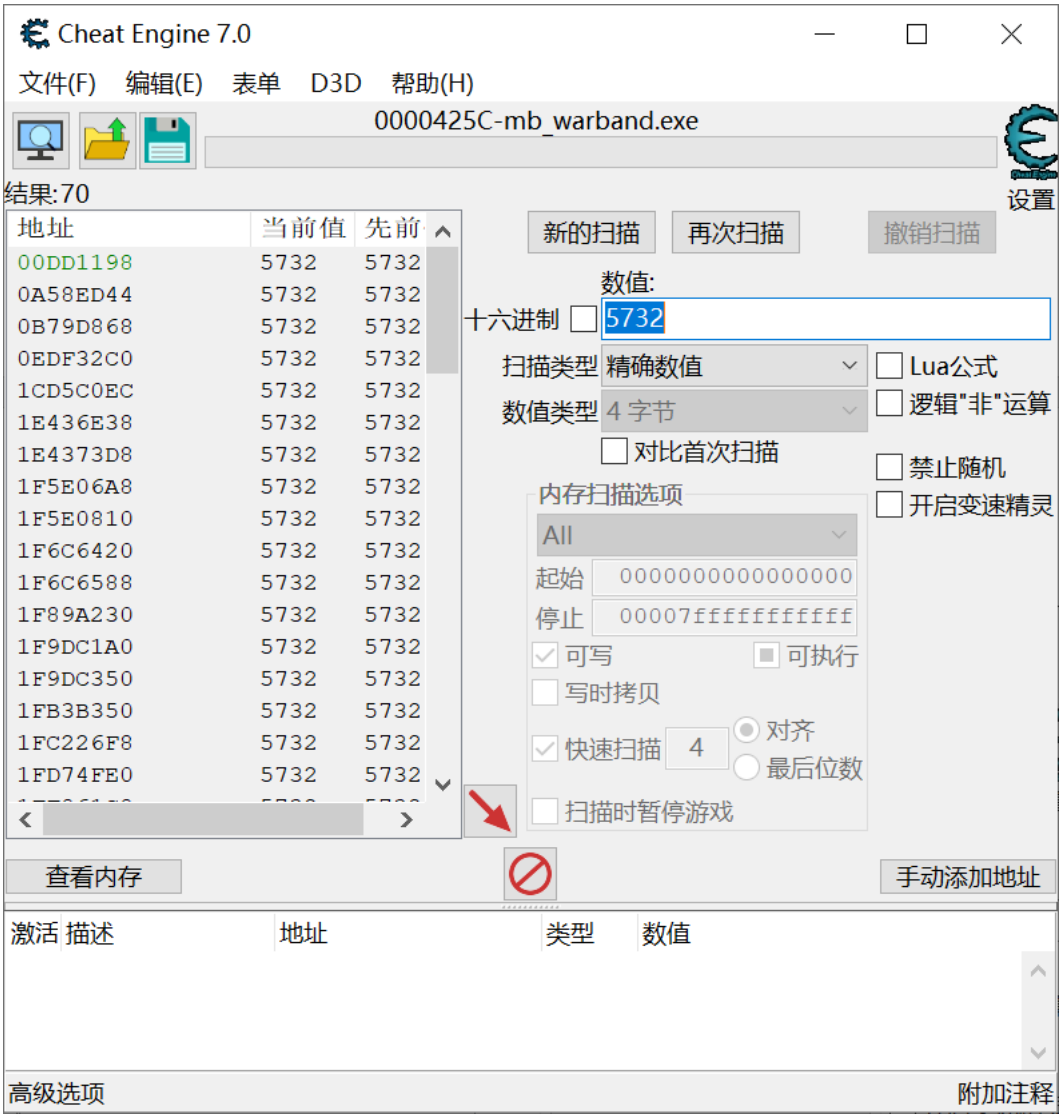

进程列表
文件
应用程序
当前进程
视窗
0000180C-Download
0000180C-Program Manager
000004E0-Microsoft Text Input Applicatic
0000369C-设置
0000369C-Microsoft Store
00002DC8-Microsoft Store
00001F9C-设置
00003A08-文档1 - Word
00001648-Cheat Engine 7.0
0000425C-Mount&Blade Warband
打开
取消
调试器附加到进程
网络



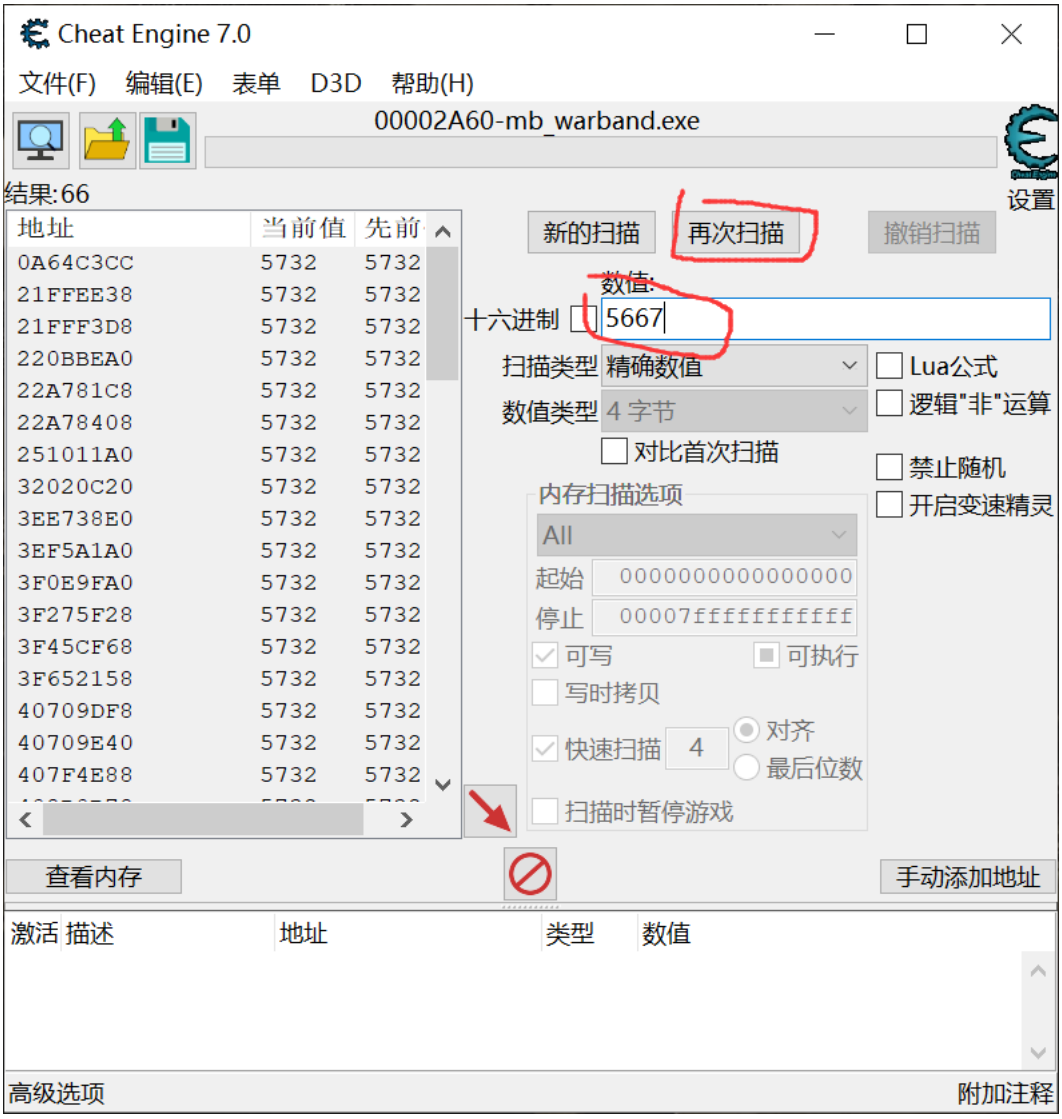
2.查找数值。

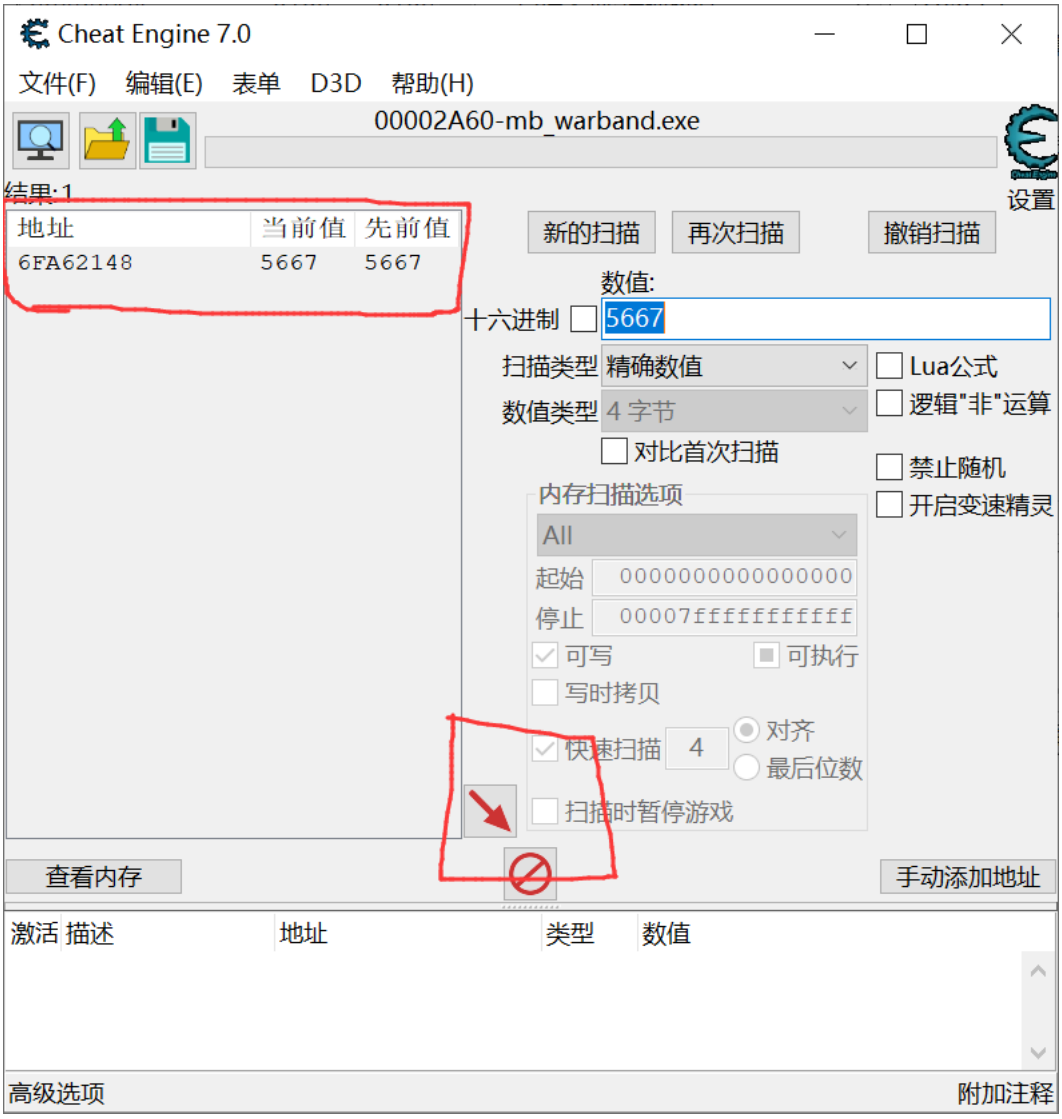
这里我们以声望为例。首先打开报告看看自己有多少声望，假设是 5732。然后在 CE 数值栏内填上该数值，点击首次扫描，会出现一大堆记录。

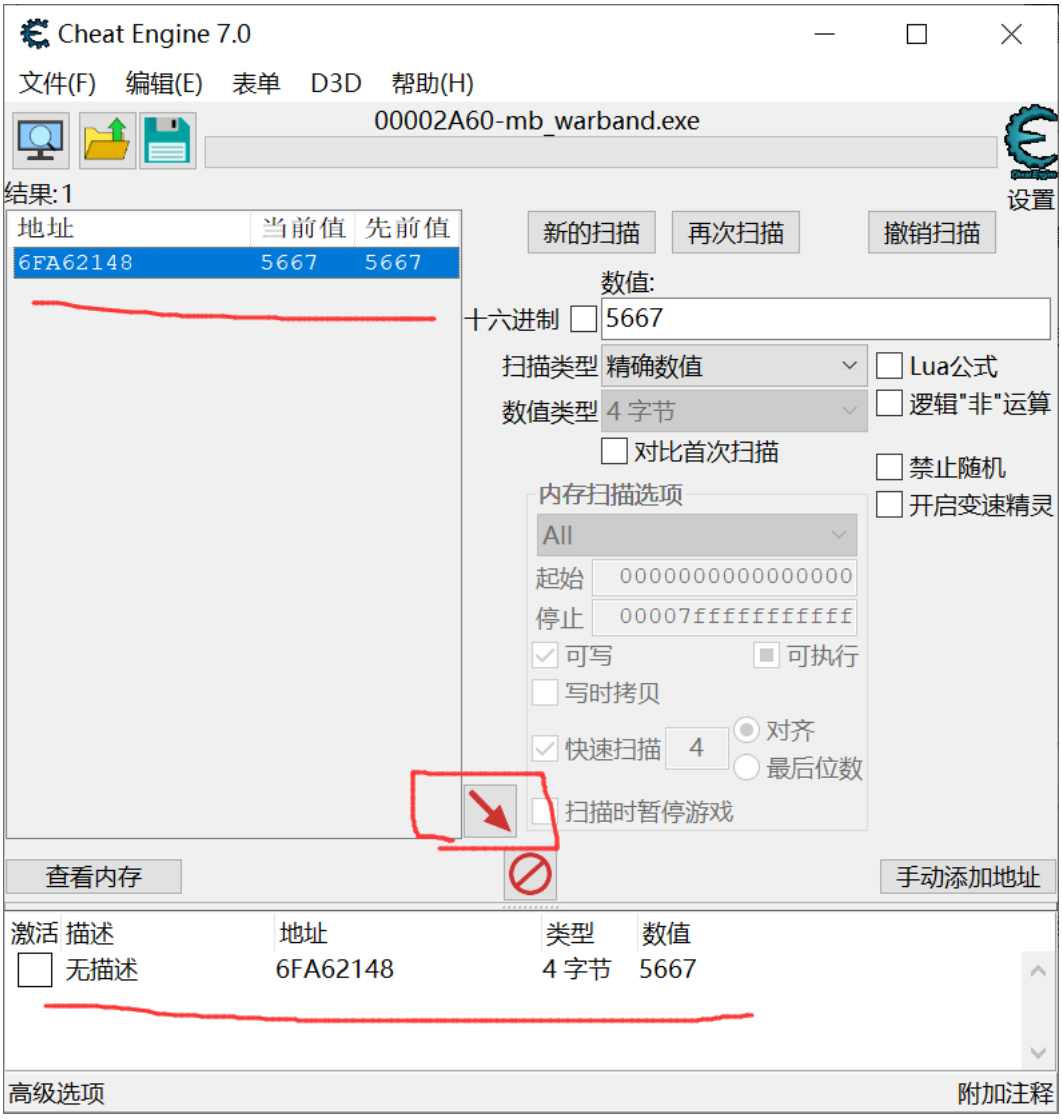

Cheat Engine 7.0
文件(F) 编辑(E) 表单 D3D 帮助(H)
0000425C-mb_warband.exe
设置
结果:0
地址 当前值 先前值
首次扫描
再次扫描
撤销扫描
数值:
十六进制
5732
扫描类型 精确数值
Lua公式
数值类型 4 字节
逻辑"非"运算
内存扫描选项
禁止随机
All
开启变速精灵
起始 0000000000000000
停止 00007fffffffffff
可写
可执行
写时拷贝
快速扫描 4
对齐
最后位数
扫描时暂停游戏
查看内存
手动添加地址
激活 描述 地址 类型 数值
高级选项
附加注释



然后我们进入游戏，让我们的声望值产生变化，增加或减少皆可。变化后声望值为 5667，我们在数值栏填入变化后的数值，再点击再次扫描，会出现一到两个记录。然后我们选择这一到两条记录，点击红色鼠标图样，将记录移动到下方的修改栏。注意，如果出现两条记录，其中一条数字呈现浅绿色，则必须要都移到下方。

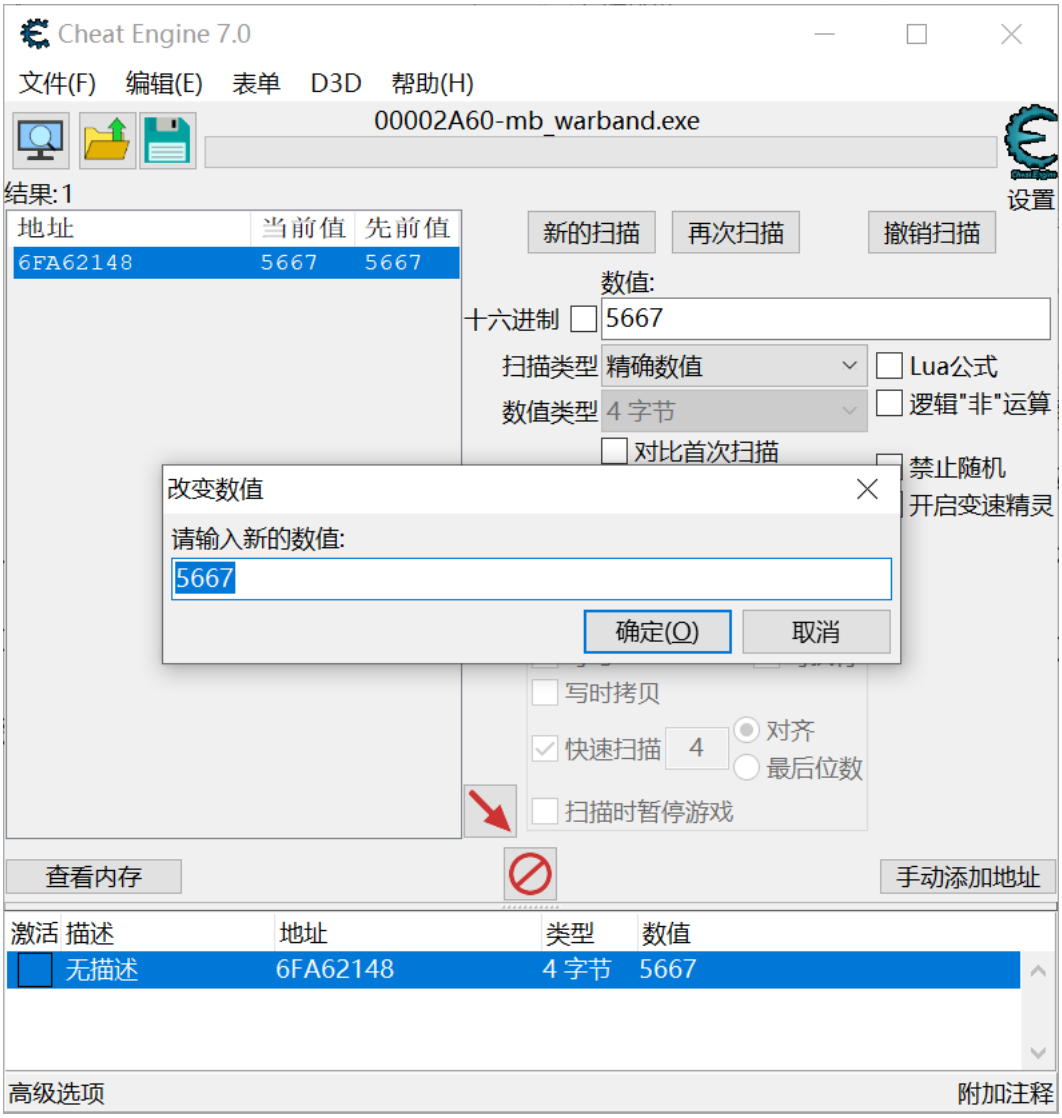

Cheat Engine 7.0
文件(F) 编辑(E) 表单 D3D 帮助(H)
00002A60-mb_warband.exe
设置
结果:66
地址 当前值 先前
0A64C3CC 5732 5732
21FFEE38 5732 5732
21FFF3D8 5732 5732
220BBEA0 5732 5732
22A781C8 5732 5732
22A78408 5732 5732
251011A0 5732 5732
32020C20 5732 5732
3EE738E0 5732 5732
3EF5A1A0 5732 5732
3F0E9FA0 5732 5732
3F275F28 5732 5732
3F45CF68 5732 5732
3F652158 5732 5732
40709DF8 5732 5732
40709E40 5732 5732
407F4E88 5732 5732
新的扫描
再次扫描
撤销扫描
数值:
十六进制
5667
扫描类型 精确数值
数值类型 4 字节
对比首次扫描
Lua公式
逻辑"非"运算
禁止随机
开启变速精灵
内存扫描选项
All
起始 0000000000000000
停止 00007fffffffffff
可写
可执行
写时拷贝
快速扫描 4
对齐
最后位数
扫描时暂停游戏
查看内存
手动添加地址
激活 描述 地址 类型 数值
高级选项
附加注释


Cheat Engine 7.0
文件(F) 编辑(E) 表单 D3D 帮助(H)
00002A60-mb_warband.exe
设置
结果:1
地址 当前值 先前值
6FA62148 5667 5667
新的扫描
再次扫描
撤销扫描
数值:
十六进制
5667
扫描类型 精确数值
Lua公式
数值类型 4 字节
逻辑"非"运算
对比首次扫描
禁止随机
开启变速精灵
内存扫描选项
All
起始 0000000000000000
停止 00007fffffffffff
可写
可执行
写时拷贝
快速扫描 4
对齐
最后位数
扫描时暂停游戏
查看内存
手动添加地址
激活 描述 地址 类型 数值
高级选项
附加注释



3.修改数值

双击数值，改成你想要的数字。如果是两条记录则都要修改成一样的数字。前方激活方框如果勾选，则会将所修改数值锁定，不会再发生变化。不勾选，则所修改数值仍会正常发生变化。数值实时生效，进入游戏再打开报告面板就会发现声望变化了。



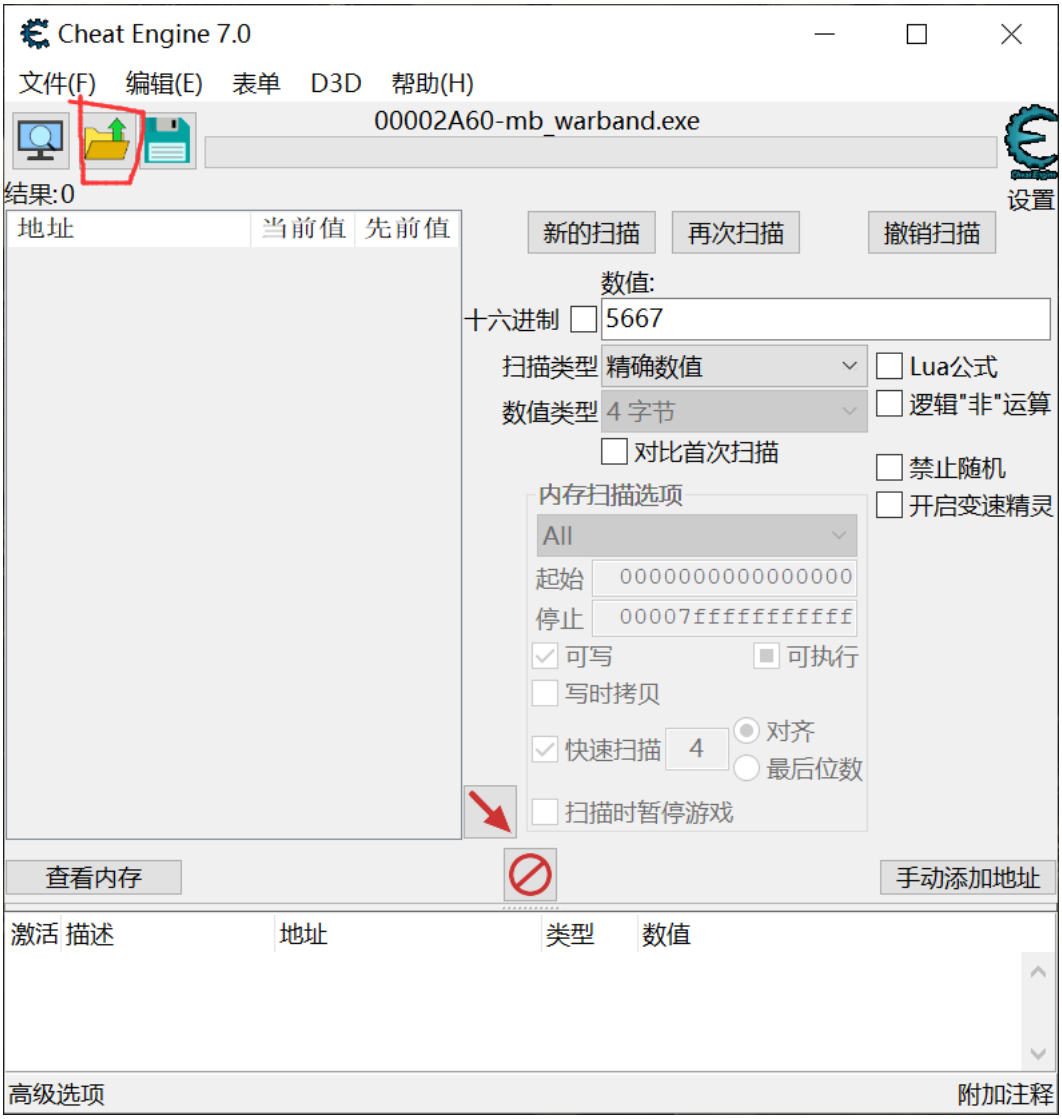
此种修改适用于几乎任何游戏的任何数值，但是要注意数值类型，骑砍中的声望和荣誉都是 4 字节，所以不用调试。

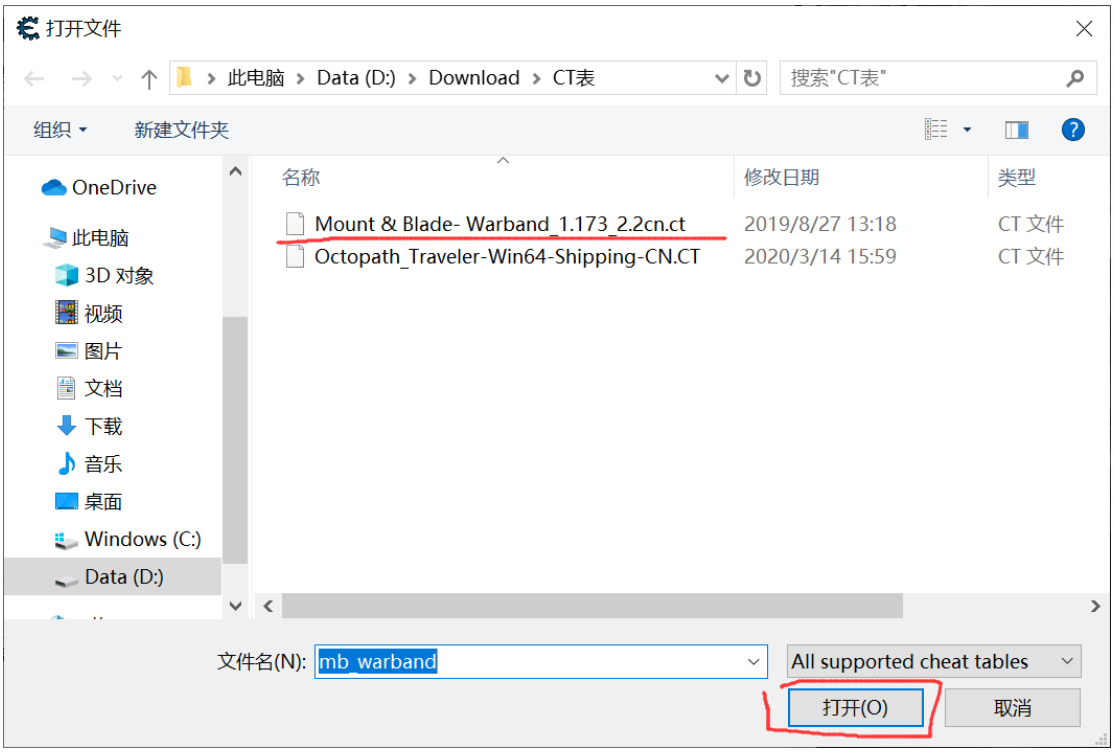
二、CT 表修改

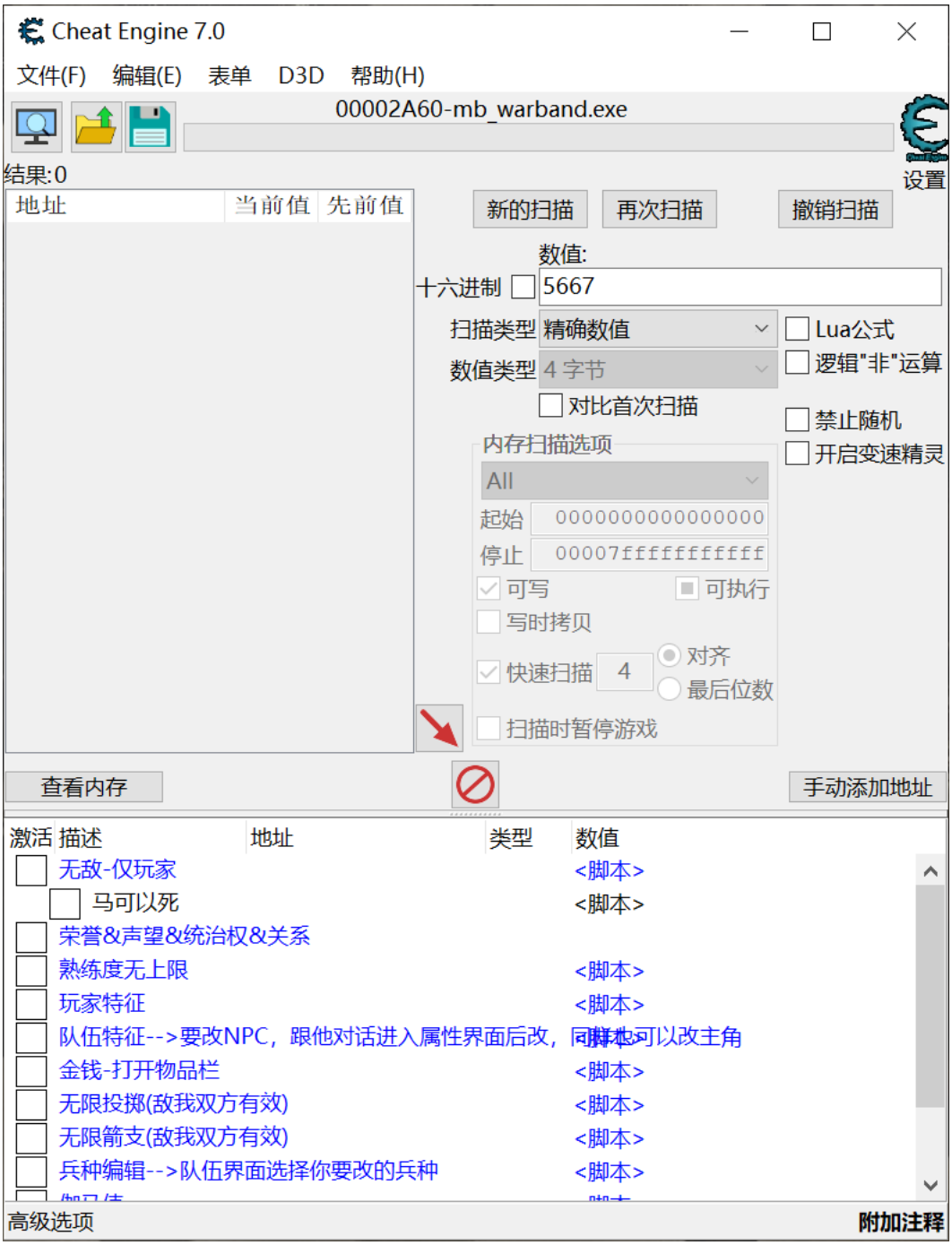
CT 表可以理解为特定游戏的特定表单，可以对数值进行指定修改，免去了自己查找之劳。所以还是要先感谢整理出这份 CT 表的大佬。

1.加载 CT 表

加载完进程后，点击左上角文件夹按钮，选择要加载的 CT 表。




打开文件
此电脑 › Data (D:) › Download › CT表
搜索"CT表"
组织
新建文件夹
OneDrive
此电脑
3D 对象
视频
图片
文档
下载
音乐
桌面
Windows (C:)
Data (D:)
名称
修改日期
类型
Mount & Blade- Warband_1.173_2.2cn.ct
2019/8/27 13:18
CT 文件
Octopath_Traveler-Win64-Shipping-CN.CT
2020/3/14 15:59
CT 文件
文件名(N):
mb_warband
All supported cheat tables
打开(O)
取消



2.修改

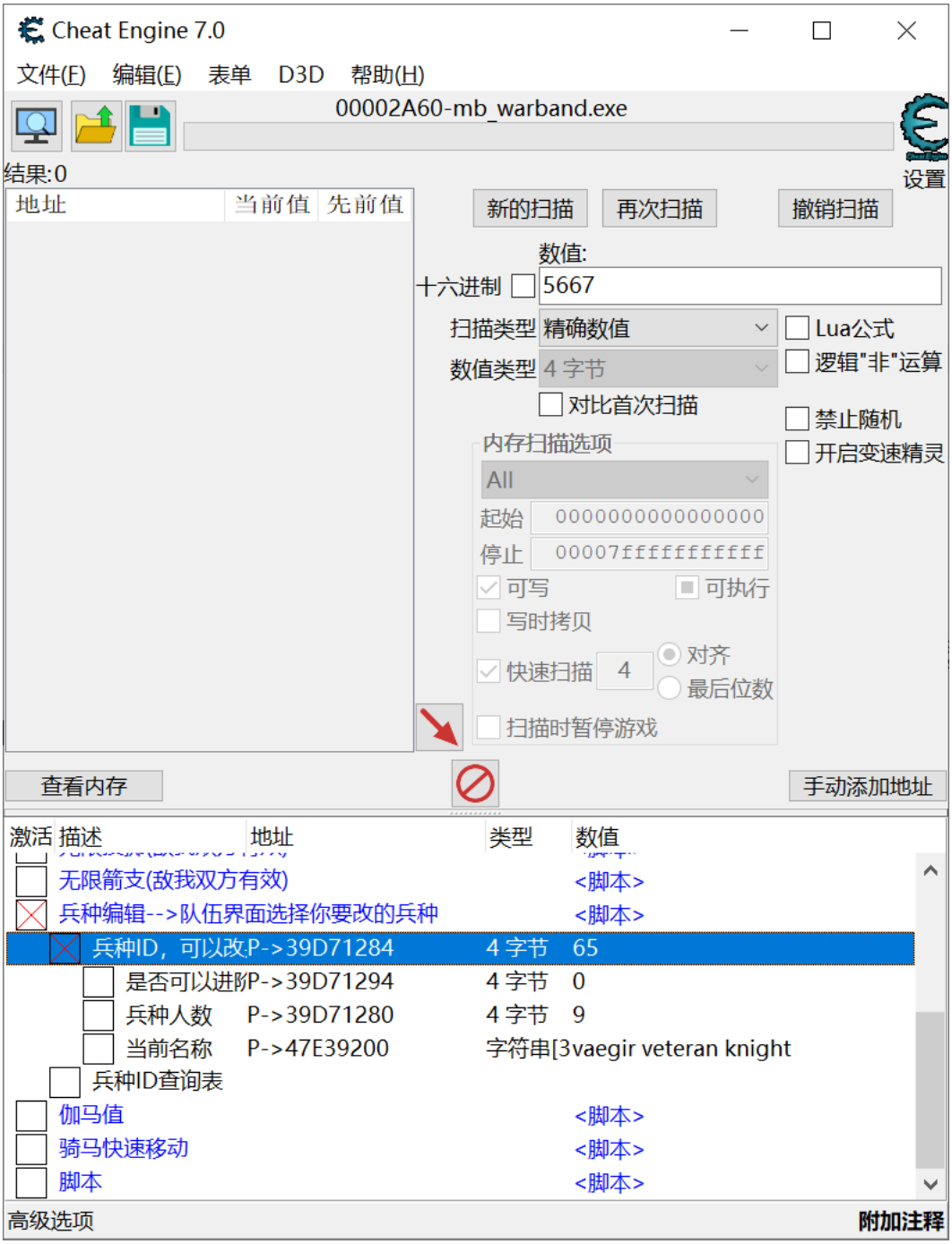
这个 CT 表以及是汉化过的了，简单易懂，建议大家慢慢摸索。我在后面讲几个简单实用的典型修改。

注意！下方修改的“描述”、“地址”、“类型”、“数值”这个四个栏是可以横向拉动的，有些描述过长会看不全字，请自行移动。

三、修改兵种（特殊兵种我全都要！）

1.勾选“兵种编辑”——勾选“兵种 ID”。

2.在游戏中，打开队伍界面，选中你要修改的兵种。未选中会显示问好，选中成功则如图所示。



3.兵种修改

兵种 ID，顾名思义，就是那些兵种的代码，双击数值进行修改。

兵种人数，顾名思义，双击数值修改。

是否可以进阶，就是兵种能否升级（有无+号），1 为可升级，0 为不可。

- 特殊兵种
    - 徐宁金枪 1569 吕郭画戟 1570
    - 呼延连环 1571 朱仝朴刀 1572
    - 李应庄客 1573 项李团牌 1574
    - 雷横朴刀 1575 解式猎户 1576
    - 柴进死士 1577 公孙连弩 1578
    - 石宝宁海 1579 小养由基 1580
    - 高廉飞天 1581 童贯哨马 1582
    - 天山勇弩 1583 兀颜宿曜 1584
    - 幻魔金甲 1585 琼矢巾帼 1586
    - 袁朗纪山 1587 杜壘西阵 1588
- 常规兵种
    - 汉亲卫铁骑 44 汉元戎弩兵 48
    - 梁山天行弓卫 59 梁山天行骁骑 65
    - 赵射雕亲卫 76 赵精锐枪骑兵 78
    - 杀藤甲护卫 89 杀飞斧卫 92
    - 蜀将军 103 蜀连弩卫兵 107

- 吴亲卫黑铁骑 118 吴神射弓卫 123
- 宋禁军弓弩卫 134 宋铁甲卫士 138
- 辽禁军骑卫 151
- 晋迅风飞掷卫 165 晋长戈骑卫 170
- 楚重甲禁卫 181 楚神臂弩卫 185
- 绿林头领 220 巾帼亲卫 227 巾帼弓卫 230
- 黑旗辽族骑射大师 214 金国近卫铁浮屠 235

四、修改物品（赤兔我来啦!）

注意！带五行属性的武器修改出来后，无法产生词缀。

A.装备栏修改

1.勾选“队伍特征”——勾选“装备栏”。

2.在游戏中打开队伍界面，选中你想修改装备的 NPC，也可以选中自己。未选中会显示问号，选中如图。

Cheat Engine 7.0

文件(F) 编辑(E) 表单 D3D 帮助(H)

00002A60-mb_warband.exe

结果:0

地址	当前值	先前值

新的扫描 再次扫描 撤销扫描

设置

数值:

十六进制 5667

扫描类型 精确数值

数值类型 4 字节

Lua公式

逻辑"非"运算

对比首次扫描

禁止随机

开启变速精灵

内存扫描选项

All

起始 0000000000000000

停止 00007fffffffffff

可写 可执行

写时拷贝

快速扫描 4 对齐 最后位数

扫描时暂停游戏

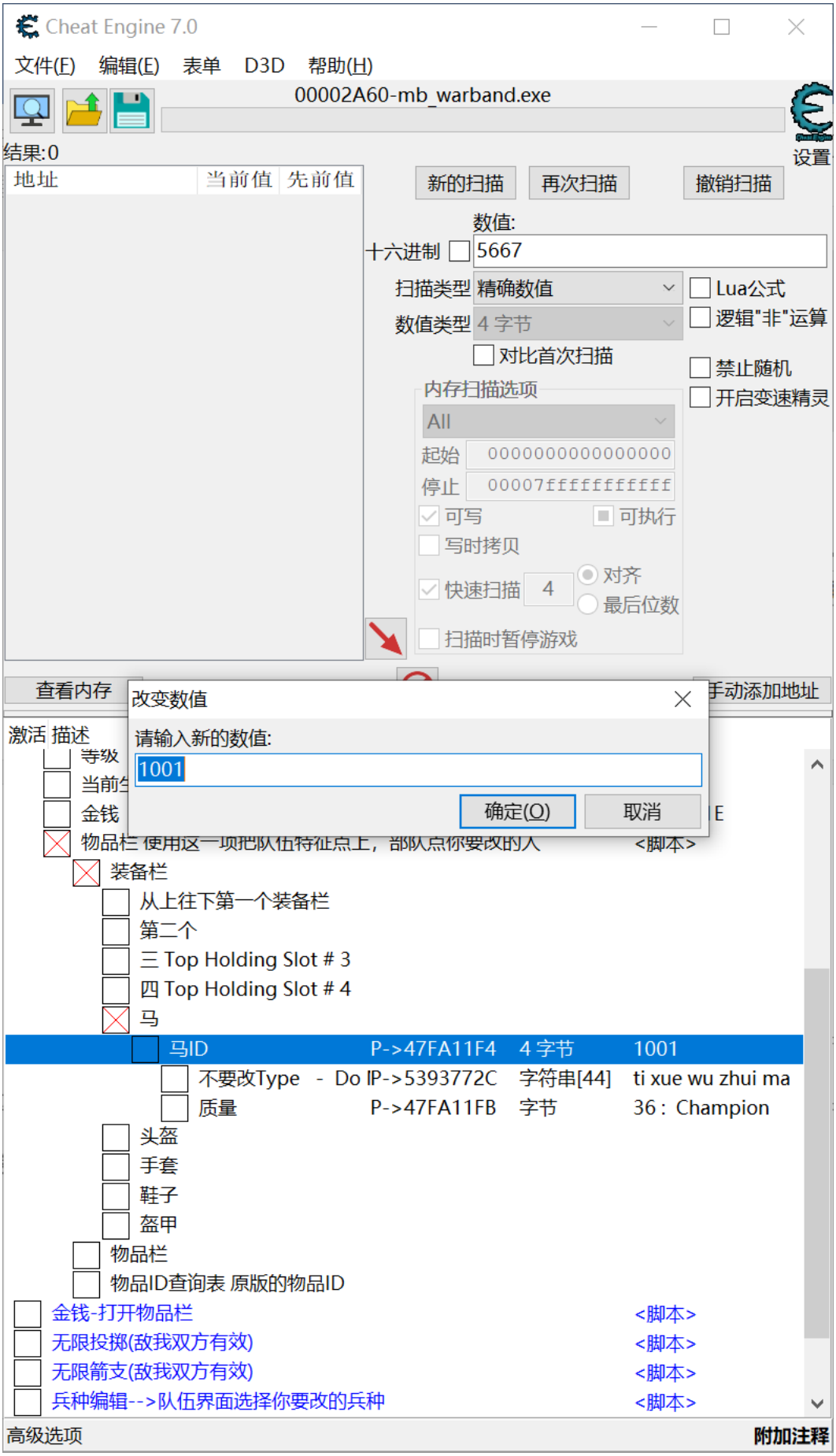
查看内存 手动添加地址

激活	描述	地址	类型	数值
☒	队伍特征-->要改NPC，跟他对话进入属性界面后改，同样也可以改士兵			<脚本>
☐	属性			
☐	技能			
☐	熟练度			
☐	能力点			
☐	经验值	P->47FA0500	4 字节	9266196
☐	等级	P->47FA0514	4 字节	49
☐	当前生命值	P->47FA0504	单浮点	0
☐	金钱	P->47FA081C	4 字节	0001211E
☒	物品栏 使用这一项把队伍特征点上，部队点你要改的人			<脚本>
☒	装备栏			
☐	从上往下第一个装备栏			
☐	第二个			
☐	三 Top Holding Slot # 3			
☐	四 Top Holding Slot # 4			
☐	马			
☐	头盔			
☐	手套			
☐	鞋子			
☐	盔甲			
☐	物品栏			
☐	物品ID查询表 原版的物品ID			
☐	金钱-打开物品栏			<脚本>

高级选项 附加注释

3.装备修改

我们以马匹为例，勾选“马”。ID 即是马匹代码，双击数值修改。质量是前缀，双击数值，可以上下拖动选择，也可以直接输入数字。前缀代码和我常用代码都会在后面放出。


Cheat Engine 7.0
文件(F) 编辑(E) 表单 D3D 帮助(H)
00002A60-mb_warband.exe
结果:0
设置
地址 当前值 先前值
新的扫描 再次扫描 撤销扫描
数值:
十六进制 5667
扫描类型 精确数值
Lua公式
数值类型 4 字节
逻辑"非"运算
对比首次扫描
禁止随机
开启变速精灵
内存扫描选项
All
起始 0000000000000000
停止 00007fffffffffff
可写 可执行
写时拷贝
快速扫描 4 对齐 最后位数
扫描时暂停游戏
查看内存
手动添加地址
改变数值
请输入新的数值:
1001
确定(O) 取消
激活 描述
当前
金钱
物品栏 使用这一项把队伍特征点上，部队点你要改的人 <脚本>
装备栏
从上往下第一个装备栏
第二个
三 Top Holding Slot # 3
四 Top Holding Slot # 4
马
马ID P->47FA11F4 4 字节 1001
不要改Type - Do IP->5393772C 字符串[44] ti xue wu zhui ma
质量 P->47FA11FB 字节 36 : Champion
头盔
手套
鞋子
盔甲
物品栏
物品ID查询表 原版的物品ID
金钱-打开物品栏 <脚本>
无限投掷(敌我双方有效) <脚本>
无限箭支(敌我双方有效) <脚本>
兵种编辑-->队伍界面选择你要改的兵种 <脚本>
高级选项
附加注释

注意！修改装备栏时，不要在游戏中频繁查看被修改者的装备，一定概率崩溃。

B.物品栏修改

此方法同上，主要用于主角。

1.勾选“队伍特征”——勾选“装备栏”。

2.在游戏中打开队伍界面，选中自己。未选中会显示问号，选中如图。

Cheat Engine 7.0

文件(F) 编辑(E) 表单 D3D 帮助(H)

00002A60-mb_warband.exe

结果:0

地址	当前值	先前值

新的扫描 再次扫描 撤销扫描

设置

数值:

十六进制 5667

扫描类型 精确数值

数值类型 4 字节

Lua公式

逻辑"非"运算

对比首次扫描

禁止随机

开启变速精灵

内存扫描选项

All

起始 0000000000000000

停止 00007fffffffffff

可写 可执行

写时拷贝

快速扫描 4 对齐 最后位数

扫描时暂停游戏

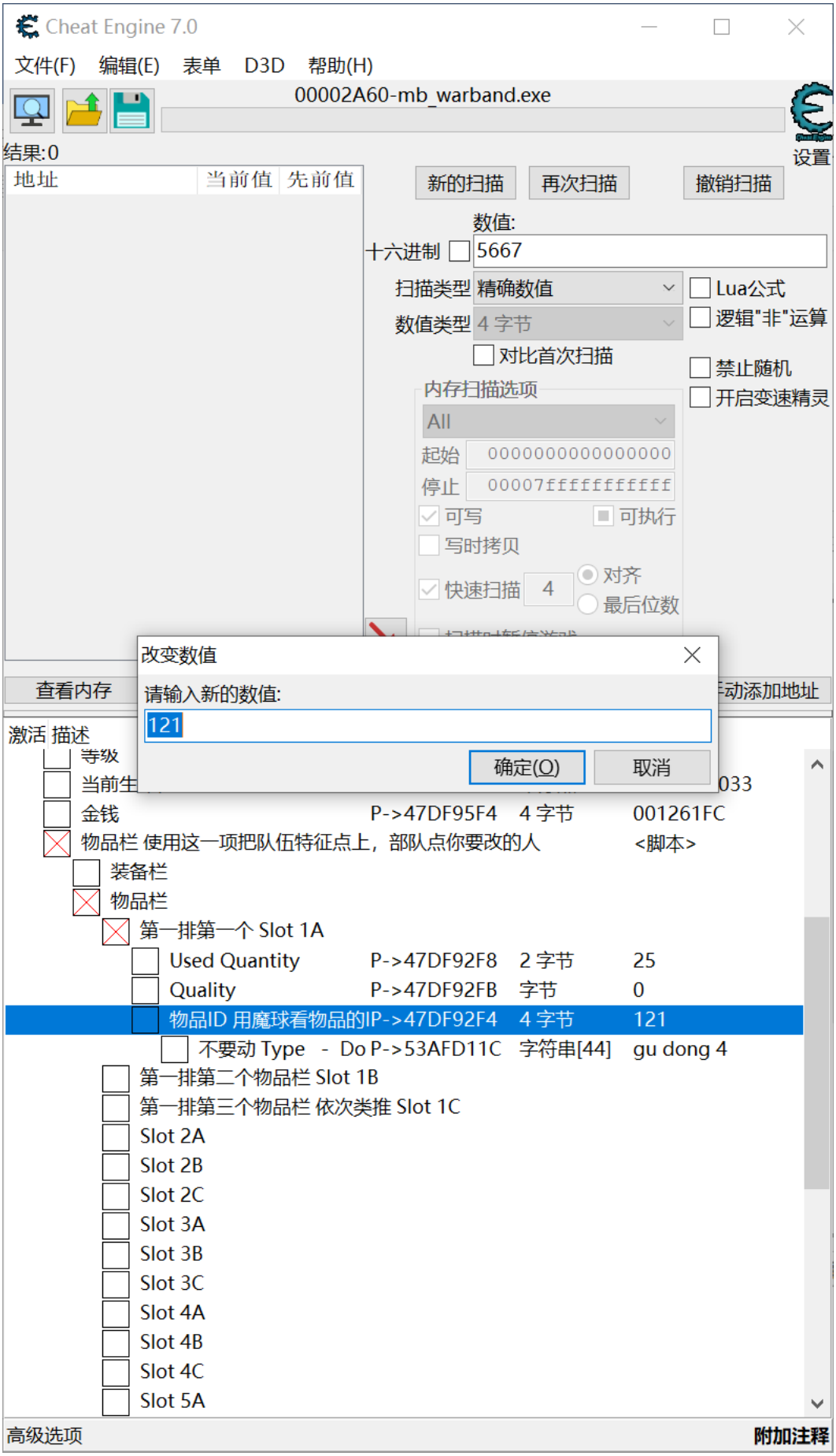
查看内存 手动添加地址

激活	描述	地址	类型	数值
	等级	P->47DF92EC	4 字节	41
	当前生命值	P->47DF92DC	单浮点	105.4287033
	金钱	P->47DF95F4	4 字节	001261FC
	物品栏 使用这一项把队伍特征点上，部队点你要改的人			<脚本>
	装备栏			
	物品栏			
	第一排第一个 Slot 1A			
	第一排第二个物品栏 Slot 1B			
	第一排第三个物品栏 依次类推 Slot 1C			
	Slot 2A			
	Slot 2B			
	Slot 2C			
	Slot 3A			
	Slot 3B			
	Slot 3C			
	Slot 4A			
	Slot 4B			
	Slot 4C			
	Slot 5A			
	Slot 5B			
	Slot 5C			
	Slot 6A			
	Slot 6B			

高级选项 附加注释

3.修改物品

列表中表述很好理解，数字代表横行，字母代表竖列，想在哪一格生成物品就勾选哪一格。以第一格为例。只需修改物品 ID 即可，双击数值修改。


Cheat Engine 7.0
文件(F) 编辑(E) 表单 D3D 帮助(H)
00002A60-mb_warband.exe
结果:0
设置
地址 当前值 先前值
新的扫描 再次扫描 撤销扫描
数值:
十六进制 5667
扫描类型 精确数值
Lua公式
数值类型 4 字节
逻辑"非"运算
对比首次扫描
禁止随机
开启变速精灵
内存扫描选项
All
起始 0000000000000000
停止 00007fffffffffff
可写 可执行
写时拷贝
快速扫描 4 对齐 最后位数
改变数值
请输入新的数值:
121
确定(O) 取消
查看内存
手动添加地址
激活 描述
等级
当前生 033
金钱 P->47DF95F4 4 字节 001261FC
物品栏 使用这一项把队伍特征点上，部队点你要改的人 <脚本>
装备栏
物品栏
第一排第一个 Slot 1A
Used Quantity P->47DF92F8 2 字节 25
Quality P->47DF92FB 字节 0
物品ID 用魔球看物品的ID P->47DF92F4 4 字节 121
不要动 Type - Do P->53AFD11C 字符串[44] gu dong 4
第一排第二个物品栏 Slot 1B
第一排第三个物品栏 依次类推 Slot 1C
Slot 2A
Slot 2B
Slot 2C
Slot 3A
Slot 3B
Slot 3C
Slot 4A
Slot 4B
Slot 4C
Slot 5A
高级选项
附加注释

个人精选代码:

前缀：防具（头身盾牌）：豪华 29　武器：极品 17

马匹：一流 36　弹药：大袋的 42

- 头盔 豪华 29
    - 金边盔 688 金顶毡帽 689 红缨毡帽 690
    - 雉翎帽 691 紫金冠 692 翠绿头巾 693
    - 军师帽 694 诸葛帽 695 帝王冠 696
    - 镔铁头盔 697 虎头冠 698
    - 乌金凤翅兜鍪 699 护颈凤翅兜鍪 700
    - 生铁凤翅兜鍪 701 镔铁凤翅兜鍪 702
    - 白银敷面凤翅兜鍪 703 烂银凤翅兜鍪 704
    - 烈火三义冠 705 瑞雪三义冠 706
- 官职铠甲
    - 汉铁锤甲 884 宋乌锤甲 891
    - 梁山红披山文甲 885 赵披风战甲 886
    - 南蛮皮甲 887 南蛮铁甲 888
    - 蜀绣衫朱漆山文甲 889
    - 吴红袖衫山文甲 890
    - 晋白绣衫山文甲 893
    - 楚鱼鳞甲 894 辽复合铁甲 892
- 神器铠甲
    - 披风银甲 895 披风帅服 896

- 黑铁宝甲 897
- 赤绣银甲 898 白银帅服 899
- 乌铁步人甲 900 铸铜步人甲 901
- 白银山文甲 902 黄金山文甲 903
- 披风白银山文甲 904 披风黄金山文甲 905
- 红绣山文甲 906
- 碧蓝骑将轻甲 907 雪白骑将轻甲 908
- 白金披风山文甲 909 虎头白银山文甲 910
- 乌金披风山文甲 911 虎头乌铁山文甲 912
- 镔铁刺甲 913
- 锦甲 914 飞将甲 915 上将戎装 916 帅服 917
- 烂银狮头山文甲 918

- 手套
  - 片甲手套 951 链甲手套 952
- 鞋子
  - 云头靴 946 镔铁护胫 947 烂银战靴 948
- 神器马匹 一流 36
  - 赤兔 998
  - 爪黄飞电 999 的卢 1000
  - 踢雪乌骓马 1001 转山飞 1002
  - 照夜玉狮子 1003

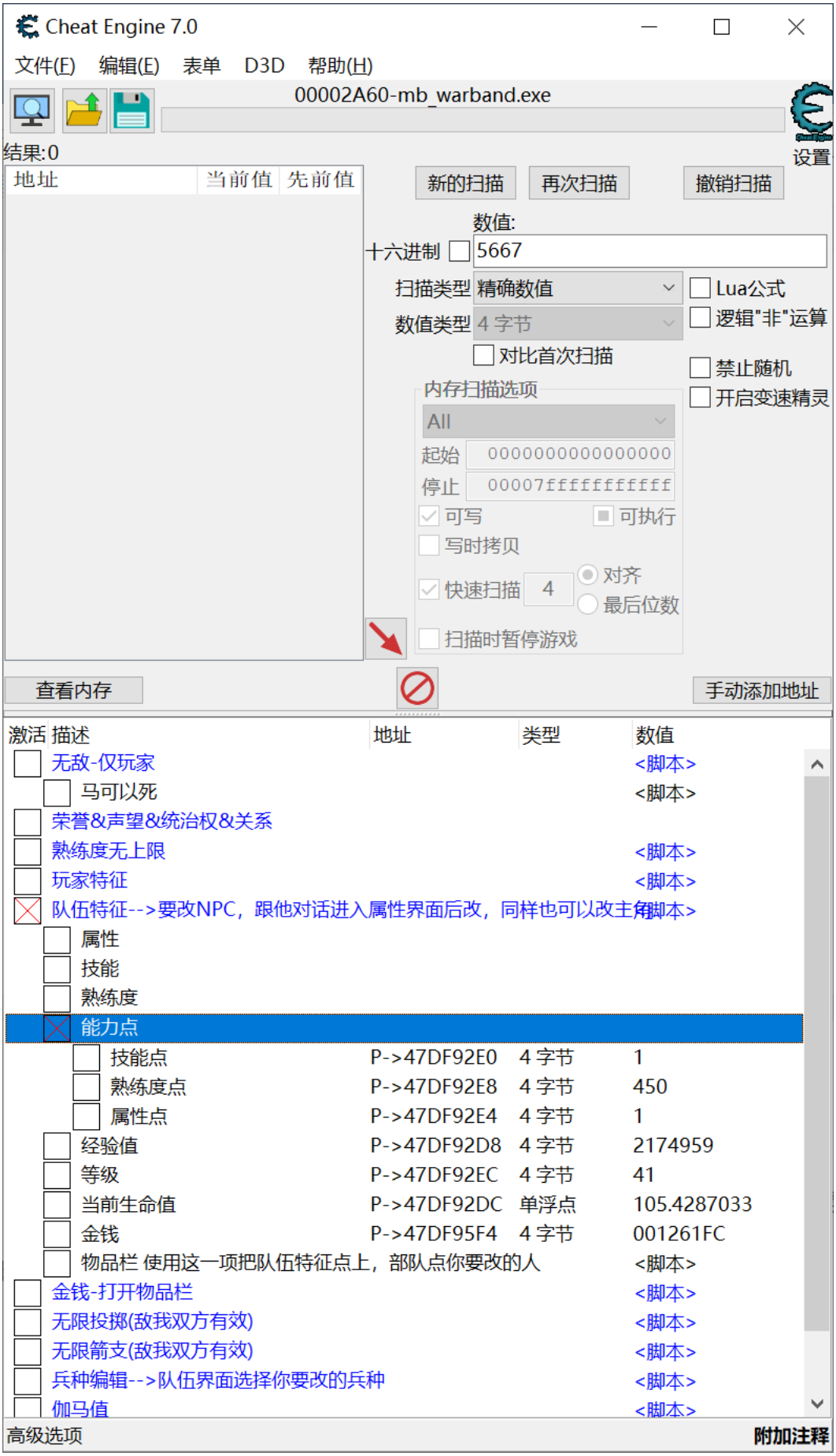
- 华丽片甲战马 1004 钢甲战马 1005
- 辽王金甲马 1006
- 卷毛乌骓 1007
- 瓜黄马 1008 乌油马 1009

- 普通武器 极品 17 大袋 42
  - 镀金尖槊 1130 生铁大斧 1225 锏 1438
  - 射雕弓 1480 骑连弩 1487
  - 嗜血飞斧 1557 螺旋镖 1559
- 神器盾牌 豪华 29
  - 马战狮面团牌 1057
  - 青龙白虎刀 1059
  - 旋风双斧 1060
  - 朱雀玄武枪 1061
  - 雌雄双股剑 1062
  - 虎眼竹节金鞭 1064 水磨八棱鞭 1065 玄铁锏 1066
  - 雷电双锤 1070 金瓜双锤 1071 擂鼓瓮金锤 1072
- 远程弹药 一大袋 42
  - 李广之箭 1509
  - 养由基箭 1510
  - 将军箭 1511

    - 龙骨箭 1512
    - 射日箭 1513
    - 铁翎箭 1519
    - 弹药筒 1570
- 宝物
    - 龙纹环 1592
    - 双龙首璜 1593
    - 玉瑗 1594
    - 涡纹璧 1595
    - 龙纹玉 1596
    - 龙纹璧 1597
    - 翡翠 1598
    - 玛瑙 1599
    - 玉环 1600
    - 玉琥 1601
    - 玉佩 1602
    - 玉梳 1603
    - 玉龙 1604
    - 玉虎 1605
    - 玉钩 1606

五、修改人物（李师师能骑马啦!）

勾选“队伍特制”，打开队伍界面选中待修改 NPC，再勾选你想修改的选项，双击数值修改。这部分我就不再赘述。


Cheat Engine 7.0
文件(F) 编辑(E) 表单 D3D 帮助(H)
00002A60-mb_warband.exe
结果:0
设置
地址 当前值 先前值
新的扫描 再次扫描 撤销扫描
数值:
十六进制 5667
扫描类型 精确数值
Lua公式
数值类型 4 字节
逻辑"非"运算
对比首次扫描
禁止随机
开启变速精灵
内存扫描选项
All
起始 0000000000000000
停止 00007fffffffffff
可写 可执行
写时拷贝
快速扫描 4
对齐
最后位数
扫描时暂停游戏
查看内存
手动添加地址
激活 描述 地址 类型 数值
无敌-仅玩家 <脚本>
马可以死 <脚本>
荣誉&声望&统治权&关系
熟练度无上限 <脚本>
玩家特征 <脚本>
队伍特征-->要改NPC，跟他对话进入属性界面后改，同样也可以改主角 <脚本>
属性
技能
熟练度
能力点
技能点 P->47DF92E0 4 字节 1
熟练度点 P->47DF92E8 4 字节 450
属性点 P->47DF92E4 4 字节 1
经验值 P->47DF92D8 4 字节 2174959
等级 P->47DF92EC 4 字节 41
当前生命值 P->47DF92DC 单浮点 105.4287033
金钱 P->47DF95F4 4 字节 001261FC
物品栏 使用这一项把队伍特征点上，部队点你要改的人 <脚本>
金钱-打开物品栏 <脚本>
无限投掷(敌我双方有效) <脚本>
无限箭支(敌我双方有效) <脚本>
兵种编辑-->队伍界面选择你要改的兵种 <脚本>
伽马值 <脚本>
高级选项
附加注释

六、趣味修改

编辑兵种时，可以把任意兵种修改成 NPC，数量要为 1。比如你可以修改任何领主或者野怪入队。但是这些NPC只是灵魂在你队内，肉身还在领兵打仗，如果受伤会同步状态到队伍内，国王入队会很快脱队，野怪入队在被击败之前不会离队。某种程度上讲可以实现史文恭入队。唯一可以永久入队没有任何后患的是竞技场五虎。

注意！不要用此种方法修改四大天王入队，不然入队后会疯狂装备卸下装备刷红字。

七、小结

目前该表无法修改乱舞水浒的声望和荣誉，领主关系修改起来也存在一些问题。其他功能建议大家自己慢慢摸索。

适度修改娱乐身心，希望大家不要过度修改，好好享受骑砍之旅。